

# **АВТОМАТИЗИРОВАННОЕ РАБОЧЕЕ МЕСТО МАТЕРИАЛЬНО- ОТВЕТСТВЕННОГО ЛИЦА**

**К.В. Шайхалова, каф. КСУП**

*Научный руководитель Н.Ю.Хабибулина, доцент кафедры КСУП  
Томск, ТУСУР, shaikhalova12@gmail.com*

Основная задача проекта - автоматизация документооборота в процессе выполнения функций материально-ответственного лица (МОЛ).

Главными задачами МОЛ являются: ведение журнала учета материальных ценностей, ведение учета движения материальных ценностей, инвентаризация материальных ценностей, предоставление информации для инвентаризационных комиссий.

Разрабатываемая программа предназначена для облегчения работ материально-ответственного лица. Большое внимание уделяется придание максимальной дружелюбности пользовательскому интерфейсу для обеспечения простоты использования всех функций системы.

В результате разработки системы проводится:

- анализ предметной области;
- создание базы данных с помощью MySQL;
- разработка клиентской и серверной частей приложения.

Программа содержит такие функции, как «Выгрузка в Excel», «Просмотр базы данных», «Приход», «Заполнение статических полей» и «Заполнение шаблонов для статических полей». В данном случае рассмотрим функцию «Приход».

Разрабатываемая функция должна обеспечить упрощение добавления информации о типах объектов, их названии, аудитории, в котором находится какой-либо инвентарь, ответственных за объекты и т.д. Главная часть разрабатываемой функции в старом формате представлена на рисунке 1.1

Тип объекта:

Название:

Аудитория:

Код:

Индивидуальный номер:

Дата:

Название мероприятия закупки:

Ответственный:

Рисунок 1.1 – Форма для ввода информации о материальных объектах

В настоящее время интерфейс программы был упрощен, т.е. был добавлен выпадающий список «Тип объекта», где можно выбрать соответствующее поле, в которое нужно определить объект. Притом, что для каждого типа объекта предусмотрены индивидуальные поля. Интерфейс представлен на рисунке 1.2

Тип объекта:

<input type="text" value="Книги"/> <input type="text" value="Мебель"/> <input type="text" value="Техника"/> <input type="text" value="Программное обеспечение"/> <input type="text" value="Книги"/>	Аудитория: <input type="text"/>
Код: <input type="text"/>	Индивидуальный номер: <input type="text"/>
Дата: <input type="text"/>	Цена: <input type="text"/>
Количество: <input type="text"/>	Сумма: <input type="text"/>
Закупка: <input type="text"/>	
<input type="button" value="Добавить"/>	

Рисунок 1.2 – Обновленный интерфейс о приходе объектов

Далее вводим нужные параметры об объектах, и эта информация автоматически добавляется в нашу существующую базу данных.

База данных после добавления информации о материальных объектах представлена на рисунке 1.3.

	object	QR_code	id_type	id_event	id_audience	id_purchase	date	code	ind_number
<input type="button" value="Изменить"/> <input type="button" value="Копировать"/> <input type="button" value="Удалить"/>	Компьютер	NULL	4	1	2	1	2015-04-01	12345	12345678910
<input type="button" value="Изменить"/> <input type="button" value="Копировать"/> <input type="button" value="Удалить"/>	Стул	NULL	25	1	2	9	2015-04-16	456	123

Рисунок 1.3 – Информация в базе данных об инвентаре

В дальнейшем планируется добавить в этот алгоритм возможность ввода данных автоматически, т.е. загрузка данных с внешних документов и ввод ограничений для каждого поля функции.