

ПОРЯДОК РЕГИСТРАЦИИ ПРОЕКТА ДЛЯ УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ

К рассмотрению принимаются проекты, для которых корректно выполнены ВСЕ этапы в соответствии со ВСЕМИ нижеуказанными требованиями:

ЭТАП №0 (Подготовительный): Кодирование проекта и имен файлов

Для однозначной идентификации проекта на всех этапах конкурса, автор присваивает своему проекту уникальный авторский код в следующем формате:

<Номер конкурсной категории>-<Номер конкурсной подкатегории>--<Город проживания автора на английском языке>-<Основное доменное имя сайта учебного заведения, в котором учится/учился автор>-<Латинскими буквами Имя_Фамилия автора/руководителя творческой группы>-<Порядковый номер проекта от данного автора, если автор представляет на конкурс более одного проекта>

Пример: 2-5-Novosibirsk-NSTU-Dmitry_Petrov-3

ЭТАП №1: Регистрация автора (руководителя творческой группы) и всех участников творческой группы проекта на портале «Образовательное сообщество Autodesk» (<http://students.autodesk.ru> или <http://students.autodesk.com>)

- 1.1. Поля всех форм заполняются ТОЛЬКО на английском языке.
- 1.2. В разделе «Profile» (https://students.autodesk.com/?nd=m_editprofile) заполнить ВСЕ поля секции «General Info» и «Other Info».
- 1.3. В разделе «Picture» (https://students.autodesk.com/?nd=m_uploadpicture) загрузить актуальную портретную фотографию (абстрактный графический образ не допускается!)
- 1.4. Активировать опцию «Share my Profile» (опция должна перейти в состояние «Your Profile is shared»)

ЭТАП №2: Размещение демонстрационных файлов проекта в группе «Образовательное сообщество Autodesk» в социальной сети «ВКонтакте»

- 2.1. Вступить в группу «Образовательное сообщество Autodesk» по ссылке <http://vk.com/AutodeskEducation>
- 2.2. Нажать кнопку «Рассказать друзьям» (очень желательно!)

2.3. В разделе «Альбомы» загрузить демонстрационные изображения проекта в один из альбомов, соответствующий выбранной конкурсной категории (см. таблицу):

Категория №1 «Машиностроение и промышленное производство»	
Подкатегория №1: 2D-чертеж изделия	vk.com/autodeskeducation#/album-27710831_172882655
Подкатегория №2: 3D-модель изделия	vk.com/autodeskeducation#/album-27710831_172882749
Подкатегория №4: Инженерный анализ	vk.com/autodeskeducation#/album-27710831_172882781
Категория №2 «Архитектура/Строительство/Объекты строительной инфраструктуры»	
Подкатегория №1: Архитектура жилых зданий	vk.com/autodeskeducation#/album-27710831_172882838
Подкатегория №2: Архитектура общественных и промышленных зданий и сооружений	vk.com/autodeskeducation#/album-27710831_172882935
Подкатегория №3: Транспортные сооружения и мосты	vk.com/autodeskeducation#/album-27710831_172882987
Подкатегория №4: Наружные инженерные коммуникации	vk.com/autodeskeducation#/album-27710831_172883066
Подкатегория №5: Генеральный план, проект ГИС, инженерная геодезия и землеустройство	vk.com/autodeskeducation#/album-27710831_172883131
Категория №3 «Дизайн/Графика/Анимация»	
Подкатегория №1: Дизайн интерьера	vk.com/autodeskeducation#/album-27710831_172883200
Подкатегория №2: Промышленный дизайн	vk.com/autodeskeducation#/album-27710831_172883274
Подкатегория №5: 3D-скульптура, персонажи для компьютерных игр и анимационных роликов	vk.com/autodeskeducation#/album-27710831_172883363

Важно!

2.3.1. Размер изображений должен быть не менее 1024x768 пикселей.

2.3.2. В поле «Описание» каждого загружаемого изображения необходимо указать:

- 1) Авторский код проекта (см. Этап №0)
- 2) Название проекта (см. Приложение №2 пункт формы №2)
- 3) Полностью Фамилию Имя Отчество автора
- 4) Несколько предложений комментария автора по данному изображению.

2.4. В разделе «Видео» загрузить демонстрационные видеофайлы проекта (если таковые имеются) в один из альбомов, соответствующий выбранной конкурсной категории (см. таблицу):

Категория №1 «Машиностроение и промышленное производство»	
Подкатегория №3: Кинематическая 3D-модель механизма (анимированный цифровой прототип)	vk.com/autodeskeducation#/videos-27710831?section=album_47654979
Категория №3 «Дизайн/Графика/Анимация»	
Подкатегория №3: Анимация объектов промышленного производства, архитектуры и строительства, технологических процессов	vk.com/autodeskeducation#/videos-27710831?section=album_47654992
Подкатегория №4: Анимация для ТВ и компьютерных игр	vk.com/autodeskeducation#/videos-27710831?section=album_47655004

Важно!

2.4.1. Для каждого загружаемого видеофайла необходимо указать:

- В поле «Название» - авторский код проекта (см. Этап №0)
- В поле «Описание»:
 - 1) Название проекта
(см. Приложение №2 пункт формы №2)
 - 2) Полностью Фамилию Имя Отчество автора
 - 3) Несколько предложений комментария по данному видеофайлу.

2.4.2. Не активировать опцию «*Опубликовать на странице группы*».

ЭТАП №3: Подготовка Формы заявки на участие в конкурсе

Форма заявки на участие в конкурсе заполняется в соответствии с форматом и требованиями, указанными в Приложении №2

ЭТАП №5: Подготовка Формы согласия на обработку персональных данных

Автор (руководитель творческой группы) проекта, а также каждый участник творческой группы проекта, чьи персональные сведения были указаны в Форме заявки (пункты 3 и 4 Приложения №2) лично заполняет, подписывает и сканирует Форму согласия на обработку своих персональных данных, представленную в Приложении №3.

Подписанная Форма должна быть отсканирована с разрешением не менее 150 dpi и сохранена в файле формата JPG, PNG или PDF.

ЭТАП №6: Отправка пакета документов конкурсной заявки в оргкомитет конкурса

6.1. Пакет документов конкурсной заявки должен включать следующие файлы:

- 1) Форма заявки на участие в конкурсе (см. Приложение №2) – текстовый файл в формате Microsoft Word Document (97-2010);
- 2) Демонстрационные изображения проекта (графический формат JPG или GIF с разрешением не менее 1024x768 пикселей);
- 3) Формы согласия на обработку персональных данных всех участников творческой группы проекта (см. Приложение №3)
- 4) Исходные файлы проекта (очень желательно, но не обязательно).

6.2. Файлам должны быть присвоены имена следующим образом:

- 1) Форма заявки на участие в конкурсе (см. Приложение №2):
<Код проекта>_ApplicationForm.doc.

Пример: 2-5-Novosibirsk-NSTU-Dmitry_Petrov-3_ApplicationForm.doc

- 2) Демонстрационные изображения проекта:

<Код проекта>_<двухзначный порядковый номер>.*

Пример:

2-5-Novosibirsk-NSTU-Dmitry_Petrov-3_01.jpg,

2-5-Novosibirsk-NSTU-Dmitry_Petrov-3_02.jpg,

2-5-Novosibirsk-NSTU-Dmitry_Petrov-3_03.jpg и т.д.)

- 2) Формы согласия на обработку персональных данных всех участников творческой группы проекта (см. Приложение №3):

<Код проекта>-<Латинскими буквами Имя_Фамилия>.*

Пример:

2-5-Novosibirsk-NSTU-Dmitry_Petrov-3-Dmitry_Petrov.jpg,

2-5-Novosibirsk-NSTU-Dmitry_Petrov-3-Anton_Andreev.jpg,

2-5-Novosibirsk-NSTU-Dmitry_Petrov-3-Ivan_Melnikov.jpg и т.д.)

- 4) Исходные файлы проекта:

<Код проекта>-Project_<любое название>.*

Пример:

2-5-Novosibirsk-NSTU-Dmitry_Petrov-3-Project_Component-1.ipt,

2-5-Novosibirsk-NSTU-Dmitry_Petrov-3-Project_Assembly-3.iam

6.3. Пакет документов должен быть упакован в один архивный файл в формате ZIP или RAR. Файлу присваивается имя соответствующее Коду проекта. Например: 2-5-Novosibirsk-NSTU-Dmitry_Petrov-3.zip

6.4. Подготовленный архивный файл отправляется по электронной почте на адрес: autodesk.konkurs@yandex.ru.

В поле «Тема» электронного письма должно быть указано:

«[SHAPE-THE-FUTURE-2013] <Код проекта>».

Например:

[SHAPE-THE-FUTURE-2013] 2-5-Novosibirsk-NSTU-Dmitry_Petrov-3