

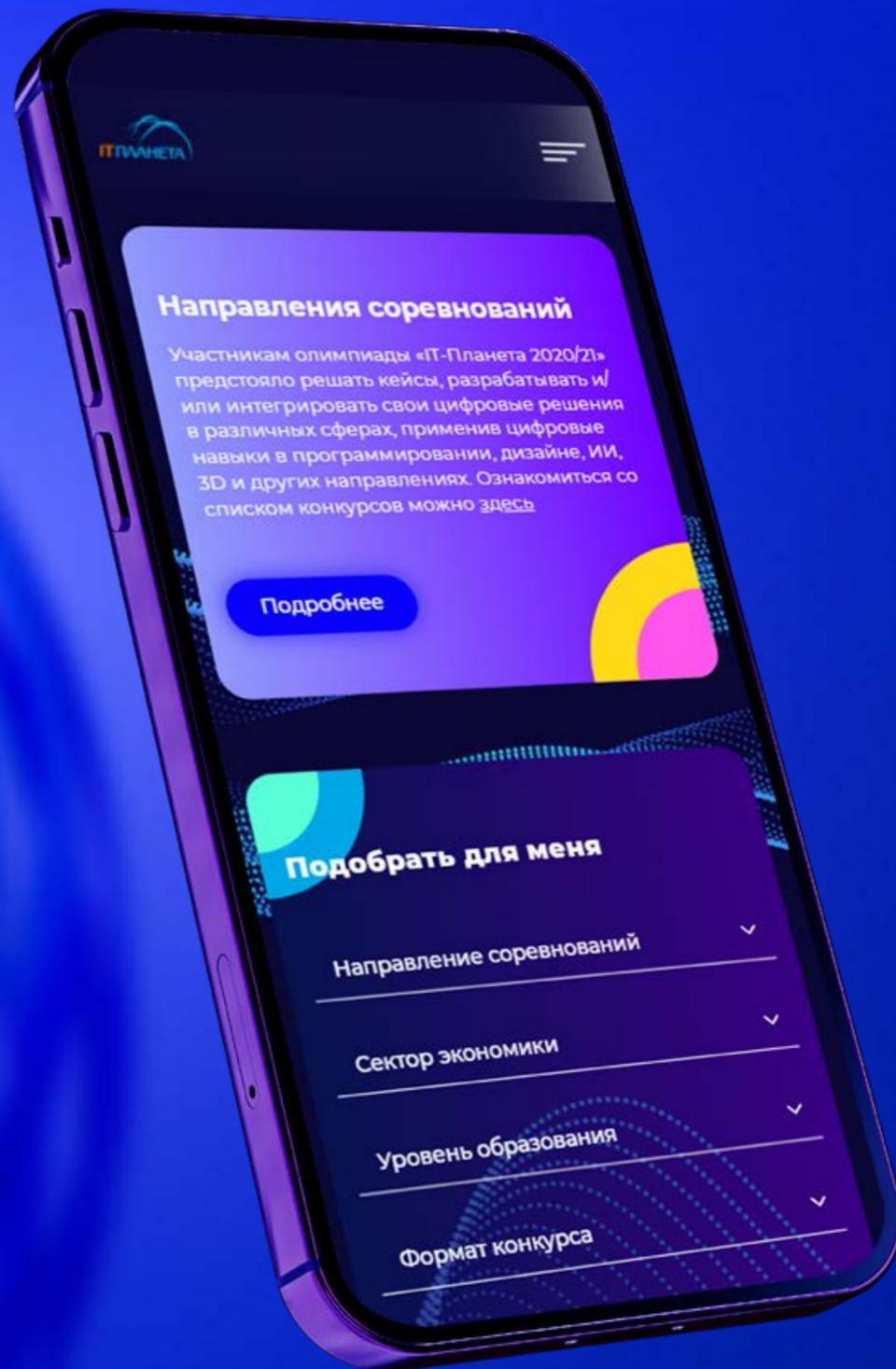


# **XIV Олимпиада «IT-Планета 2022/23»**

ИКТ для всех отраслей экономики

[world-it-planet.org](http://world-it-planet.org)

АНО «Центр развития инновационных  
технологий «ИТ-Планета»

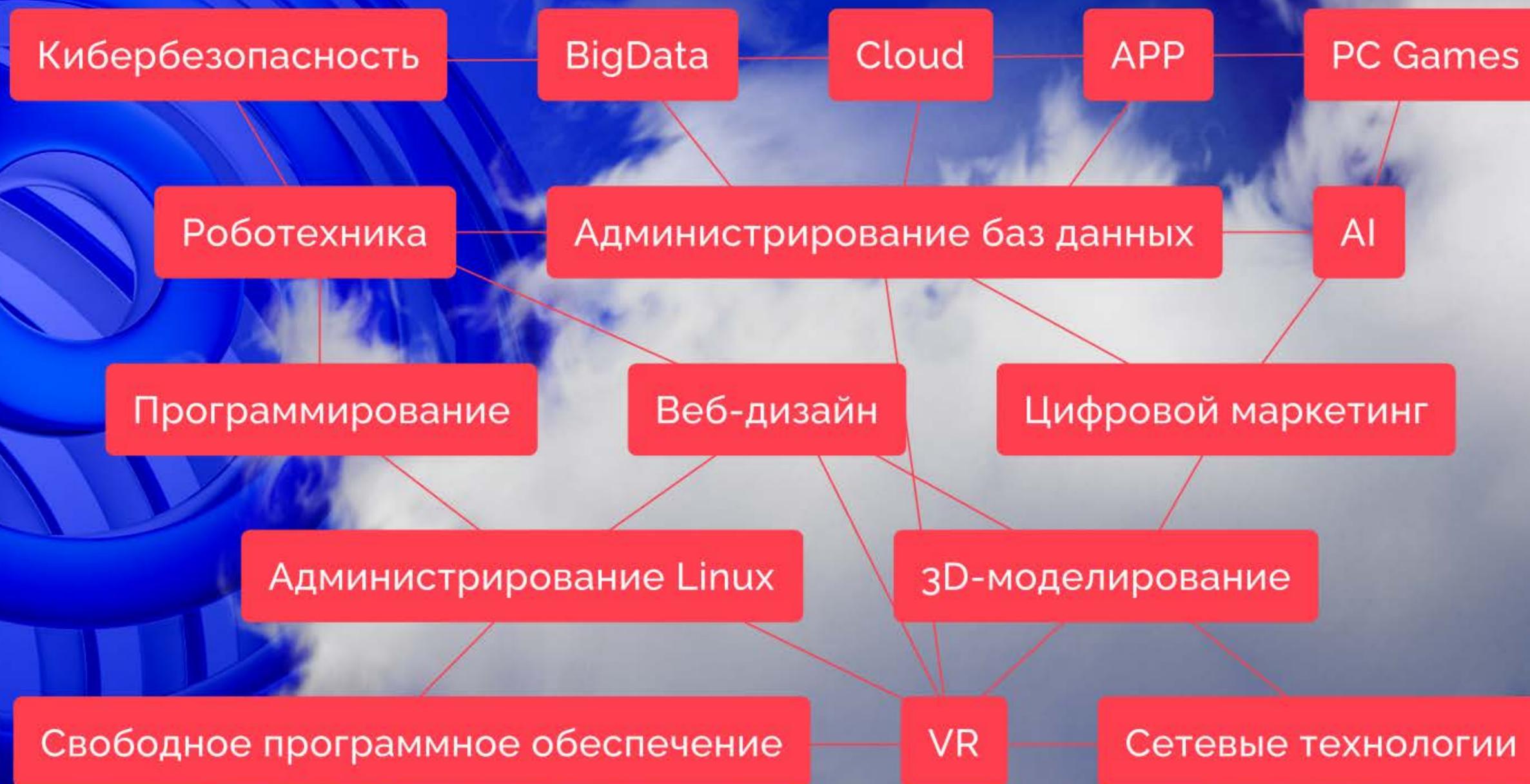


# О проекте

Олимпиада «IT-Планета» – это международное практико-ориентированное соревнование, направленное на выявление и поддержку талантливых студентов и профессионалов ИТ-сферы из России и стран СНГ.

Соревнования позволяют участникам понять реальные требования работодателей, прокачать свои навыки, выиграть призы и улучшить свои карьерные возможности.

# Направления соревнования



# График олимпиады

1

**ноябрь –  
декабрь**

Регистрация  
учебных заведений

2

**январь -  
февраль**

Регистрация  
участников

3

**февраль -  
март**

Первый отборочный  
этап

4

**апрель**

Второй отборочный  
этап

5

**май**

Международный  
финал

# IT-Планета в цифрах

**100+**

организаций-  
партнёров

**150 000+**

участников за все годы  
проведения

**1 200+**

вузов и колледжей-  
партнёров

**15**

треков проводится  
в среднем ежегодно

**15**

стран-участниц

**20 000+**

участников ежегодно

**14**

лет проведения



# Олимпиада направлена на продвижение и внедрение ИТ в разные отрасли ЭКОНОМИКИ

- Информационные технологии
- Образование
- Сельское хозяйство
- Здравоохранение
- Финансовый сектор
- Коммуникационные технологии
- Промышленный сектор
- Потребительский сектор
- Гражданское хозяйство
- Недвижимость
- Транспорт
- Энергетика
- Строительство
- Сырьевой сектор



# О финале

**4** дня насыщенной программы

**450** финалистов и гостей

**20** мастер-классов

**15** конкурсов

## Программа

День 1. Открытие. Соревнования

День 2. Досуговые мероприятия

День 3. Образовательная программа

День 4. Церемония награждения

[Видео очного финала](#)

|

[Видео онлайн финала](#)

# Финалисты

- студенты и молодые дипломированные специалисты из России и стран СНГ - победители отборочных этапов, представители международных и российских компаний;
- представители органов власти;
- сотрудники учреждений СПО и ВО России и стран СНГ.



# ПРИМЕРЫ ПРОЕКТОВ УЧАСТНИКОВ

## Farix

Команда: ДиджеталVolki

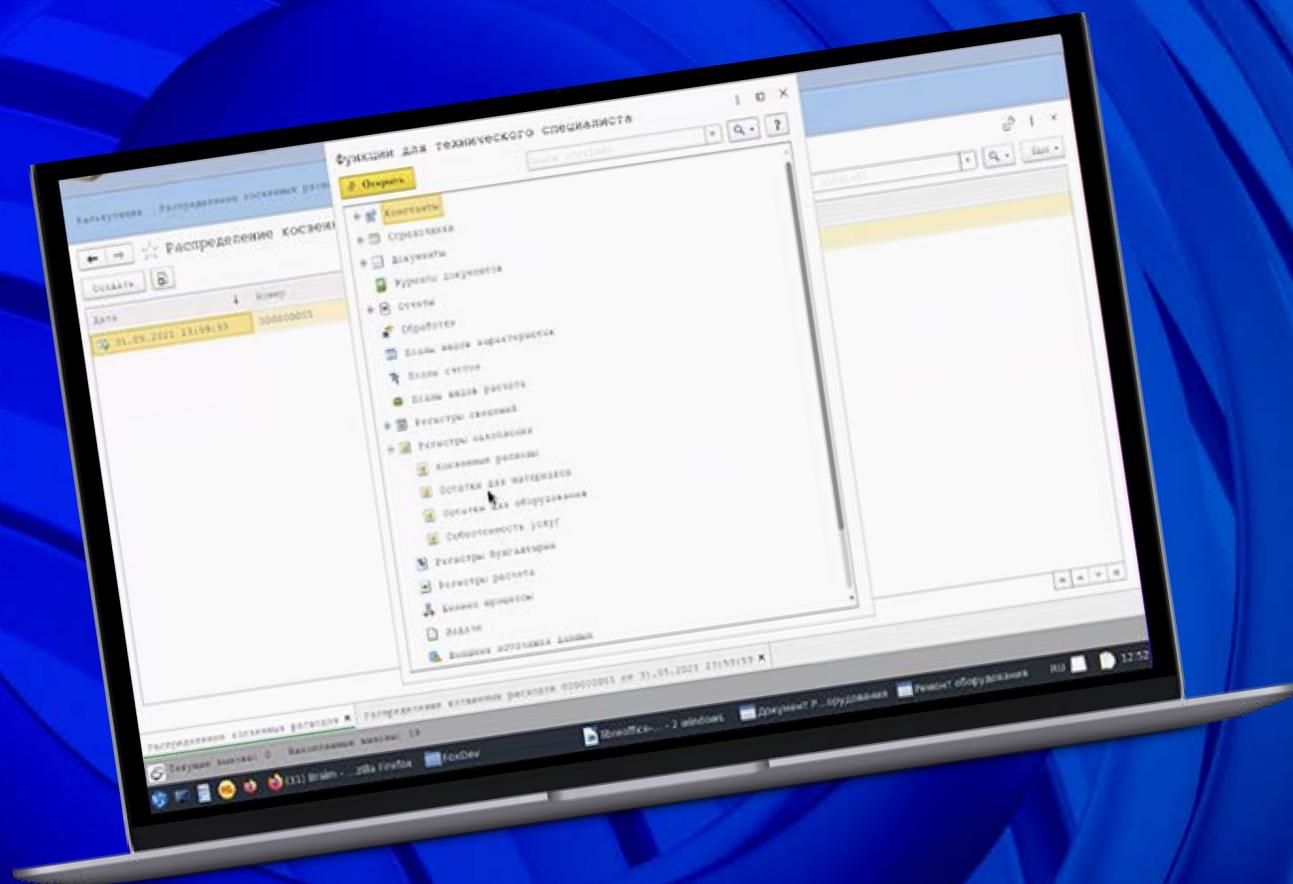


## Конкурс

## Разработка мобильных приложений



Приложение, позволяющее начинающим художникам собирать аудиторию, а также широкому кругу лиц искать профессиональных художников и интересующий контент.



Кейсовое задание для всех команд

Олимпиада «IT-Планета 2022/23»

## Конкурс

# Создание проектов автоматизации бизнеса на платформе 1С:Предприятие 8



Автоматизация бизнес-процессов производственного предприятия, занимающегося ремонтом сложного технологического оборудования.

# PULSER

Команда: mt19937

Олимпиада «IT-Планета 2022/23»



## Конкурс СБЕР Data Science



Кроссплатформенное приложение с поддержкой пользователей, которое определяет пульс человека с помощью видеокамеры, используя Computer Vision.

## Разработка ТНПА

Команда: «SevROV»

Олимпиада «IT-Планета 2022/23»



## Конкурс

### Робофабрика, номинация «Изделие»

**ROBBO™**

Прототип подводного аппарата для проведения подводных исследований и осмотровых работ, который при равной мощности может работать с грузами массой до 3 кг, тогда как аналоги испытывали большие трудности с грузами массой более 1 кг. Это было достигнуто благодаря уникальной конструкции аппарата.

# Образовательное приложение виртуальной реальности

Команда: «Арес»

Олимпиада «IT-Планета 2022/23»



## Конкурс

## Разработка проектов в виртуальной реальности на платформе Varwin



Проект предоставляет возможность увлекательного и познавательного обучения по дисциплине «Астрономия» с помощью VR технологий.

info@world-it-planet.org  
+7 (499) 703-39-49